

GIOCO DEL BRUCO

- Gioco 'a batteria'
- Tempo massimo a disposizione: 2 minuti;
- Lunghezza del percorso: 40 metri
- Numero di partecipanti per squadra: 15 (= tutti i componenti)

La squadra partirà da bordo campo.

Gli atleti coinvolti dovranno disporsi in fila, in ginocchio, ciascuno con le mani legate al compagno che gli starà davanti (ad eccezione del capofila, la testa del bruco);

I concorrenti così legati dovranno nel minor tempo possibile percorrere i 40 metri del percorso sui ginocchi;

il primo concorrente della fila (la testa del bruco) partirà con le mani poggiate sulla linea di partenza;

il tempo verrà preso (cronometro bloccato) quando l'ultimo piede dell'ultimo componente del bruco avrà superato la linea di arrivo;

La prova sarà considerata valida solo se tutti gli atleti rimarranno ordinati e legati (pena -5 p.ti)

Gioca una squadra alla volta.