

## L'AMBULANZA è PARTITA

- Tempo massimo a disposizione: 3 minuti;
- Lunghezza del percorso: 40 metri
- Numero di partecipanti per squadra: 2 ( 1 uomo e 1 donna)

Al momento del 'Via!' i due giocatori partiranno, il Giocatore 1 guidando l'ambulanza e il Giocatore 2 dentro l'ambulanza;

Il giocatore 1 dovrà guidare l'ambulanza lungo un percorso ad ostacoli;

Lungo il percorso il Giocatore 2 dovrà recuperare 5 oggetti, senza farli cadere fino all'arrivo al 'pronto soccorso';

nel caso in cui uno o più oggetti dovessero cadere, o l'ambulanza rovesciarsi, i due giocatori dovranno ripartire dal via, subendo una penalità di 5 secondi sul tempo finale;

Vince chi effettua il percorso nel minor tempo possibile, recuperando tutti gli oggetti.

Qualora nessuna delle squadre riuscisse a completare la raccolta di tutti gli oggetti nel tempo stabilito, farà fede per la classifica il numero di oggetti recuperati.